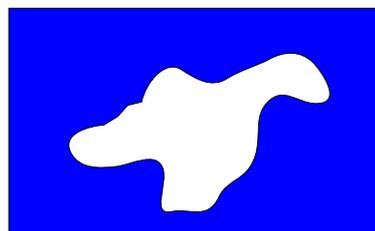
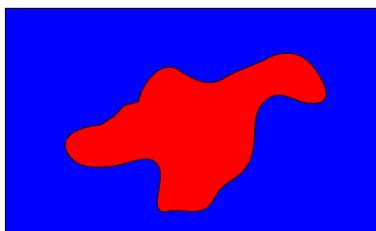


■ (Draw) 図形に穴を開けるなど、加工するには...

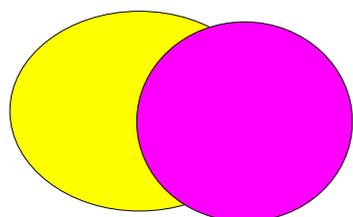
1. 穴を開けたい図形の上に、
穴を開ける図形を重ねる。
(順序に注意)

2. 双方の図形をまとめて選択し、
メニュー「変更」→「シェイプ」→「一つ
にして引く」を実行。
(この場合は「変更」→「組み合わせ」でも可)

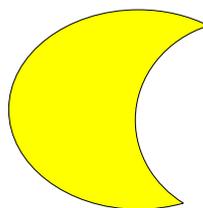
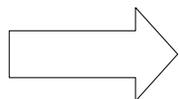


重ねた部分が打ち抜かれる

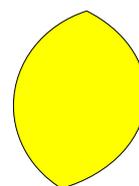
◎ 実行するメニュー・重ね具合・順序を変えるとさまざまな結果が
得られる。



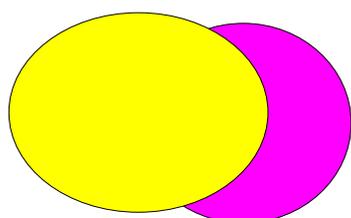
黄色の図形が下の場合



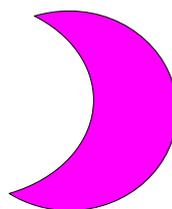
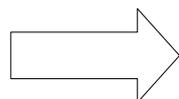
「一つにして引く」を
実行した結果



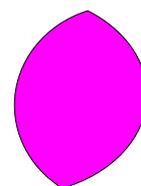
「一部を切り取る」を
実行した結果



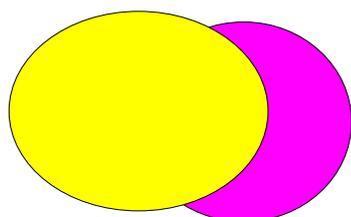
黄色の図形が上の場合



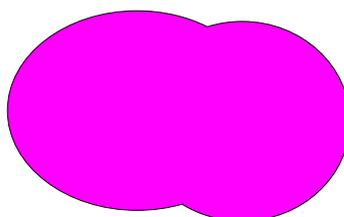
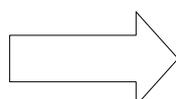
「一つにして引く」を
実行した結果



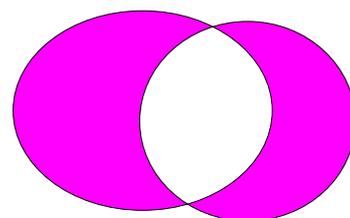
「一部を切り取る」を
実行した結果



※ 黄色の図形が下の場合、右図の塗
りつぶしの結果は黄色が適用される



「合わせて一つにする」を
実行した結果



「組み合わせ」を
実行した結果

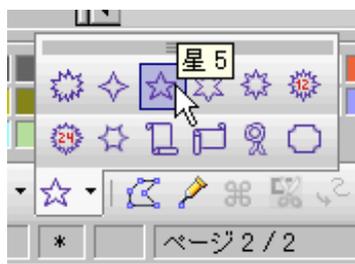
※ このような加工を行う場合、「グループ化」したものは解除した上で操作する。

◎ ビットマップ(画像)に、加工を適用する

例として右のような写真を
「星型」に切り抜いてみる。



1. 「図形描画」ツールバーから「星5」
を選択して、写真の上でドラッグして
配置し、サイズを調節する。



2. 双方をまとめて選択して、メニュー
「変更」 「シェイプ」 「一部を切り取る」
を実行する。



※ 加工した後の画像は「回転」しても中の画像自体は回転しないので注意。